

# Le Quotidien de la formation

## La réalité virtuelle, un atout bien réel pour la formation professionnelle

S'entraîner sans retenue aux gestes métier, reproduire les postes de travail complexes... Middle VR Studio, a présenté le 18 juin les bénéfices de la réalité virtuelle pour la formation professionnelle.

Eric Delon, 20 juin 2019

Comment bénéficier de la réalité virtuelle dans le cadre de la formation professionnelle ? Telle était la thématique du petit déjeuner organisé le 18 juin à Paris par Middle VR Studio, une entreprise spécialisée dans le développement d'applications sur mesure en réalité virtuelle et augmentée pour de multiples secteurs d'activité.

### Nombreux atouts

« Près de 40 % des projets de réalité virtuelle développés dans les entreprises sont portés par les départements en charge de la formation », rappelait Christophe Gouet, directeur de l'entreprise, en introduction. Il estime que la posture traditionnelle de l'apprenant, dans un amphithéâtre, posté face à des élèves et débitant une formation académique est à ranger au rayon des souvenirs. Selon cet ancien ingénieur chez Dassault Systèmes, la réalité virtuelle (RV) et augmentée possède de nombreux atouts en termes d'apprentissage. Elle permet ainsi de s'entraîner aux gestes métier sur des systèmes simulés avec la possibilité de mettre au point tous les scénarii imaginables. Elle reproduit par ailleurs fidèlement des postes de travail complexes.

### Un apprentissage par essais et erreurs

« On peut développer des exercices pédagogiques sur des machines ou des environnements difficilement mobilisables — un sous-marin ou un avion de chasse par exemple – voire inexistant », explique Christophe Gouet. Il pointe que la RV possède l'immense avantage de permettre un apprentissage « par essais et erreurs ». « Les opérations complexes ou d'une grande technicité peuvent être répétées autant de fois que nécessaire, sans risque », affirme-t-il, rappelant une autre fonctionnalité importante : la visualisation d'effets invisibles, comme par exemple, des champs électriques ou des changements de pression. Substantielles économies

Récemment, Middle VR a développé l'application Gaz'éduc pour former les collaborateurs de l'entreprise GRTgaz. Cette solution « *immersive interactive* » reproduit en tout point une installation industrielle de livraison de gaz. Comme dans un jeu vidéo, les techniciens équipés de casques immersifs peuvent manipuler les vannes et autres outils de commande, acquérant ainsi les bons gestes et les réflexes adaptés. L'apprenant peut aussi bien être guidé par l'application pour faciliter l'apprentissage de procédures, qu'évalué par le formateur. « *En reproduisant fidèlement l'outil industriel pour simuler des actions rares sans affecter la continuité et la sécurité des ouvrages gaziers, l'application permet également à l'entreprise de réaliser de substantielles économies* », se réjouit Christophe Gouet.